

Ohne Floß nix los

Ihr kommt an einen großen Fluss und könnt ihn nur mit Flößen überqueren. Nehmt eure wichtigsten Gegenstände mit. Ihr müsst euch beeilen, denn es wird gleich dunkel.

Ein paar von euch spielen die Flöße und legen sich flach auf den Boden. Die anderen laden die Gegenstände auf.

Zauberer Pimperle

Ihr müsst durch einen Zauberwald. Dort wohnt der Zauberer Pimperle. Der lässt euch nur durch wenn ihr eine Aufgabe löst.

Folgende Kommandos sollt ihr befolgen: Kommando Pimperle, Kommando Faust, Kommando Flach, Kommando Hohl

Steinkette

Ihr kommt an einem Mann mit gebrochenem Bein vorbei, der Euch anfleht, ihm zu helfen. Bitte, ich muss mein Haus fertig bauen, aber ich kann die schweren Steine wegen meinem kaputten Bein nicht zum Haus tragen. Wenn Ihr mir wohl bei ein paar Steinen behilflich wäret?

Um die Steine transportieren zu können, bekommt ihr alle einen Behälter und bildet am besten eine Menschenkette.

Zauberband

Ihr seht in der Ferne gruselige Monster kommen. Die Höhle vor euch bietet nicht für alle von euch Unterschlupf. Wer sich dort nicht verstecken kann, muss getarnt werden.

Nehmt dazu das Zauberband, das unsichtbar macht, und wickelt eure Freunde damit ein.

Der Schlangenwald

Auf eurer Reise kommt Ihr an einen großen Wald. Auf dem Boden wimmelt es von Schlangen. Deshalb müsst Ihr Stelzen benutzen, um durch den Wald zu kommen. Ihr müsst Euch beeilen, sonst kriechen die Schlangen an Euren Beinen hoch.

Wüstenbilder

Ihr seid in der Wüste und habt Euch verlaufen. Rettungsflugzeuge sind unterwegs und Ihr wollt auf Euch Aufmerksam machen. Bildet zusammen Figuren auf den Boden.

Die Schlucht

Er kommt an eine tiefe Schlucht. Um Eure Reise fortsetzen zu können, müsst Ihr auf die andere Seite. Der einzige Weg dorthin führt über eine schmale Hängebrücke.

Auf durchs Gestrüpp

Ihr geht durchs Gestrüpp. Da ihr mit beiden Händen Euch einen Weg schaffen müsst, müsst ihr Euer Gepäck auf dem Kopf tragen. Passt auf, dass es Euch nicht hinunterfällt, denn im Gestrüpp könnt ihr es nicht wiederfinden.

Der Feuerreich

Seit gestern habt ihr nichts mehr getrunken. Um zur Wasserquelle zu kommen, müsst ihr durch den Feuerreifen steigen, den zwei von euch bilden.

LUFTPOST

Ein Teil Eurer Gruppe ist zurückgeblieben, weil sie den Weg über eine Schlucht nicht gefunden hat. Ihr wollt ihnen den Weg erklären, aber die Schlucht ist zu breit und darum verstehen sie Euch nicht. Also beschreibt ihr den Weg auf Papierblätter, bastelt daraus Papierflugzeuge, um sie auf die andere Seite zu werfen.

Sandwich

Der Riese Goliath hat Hunger und will sich ein Menschenbrot machen. Einer von euch ist Goliath und belegt sich sein Brot. Ihr seid dafür leckere Zutaten. Wenn er fertig ist, klingelt sein Telefon. Nützt die Zeit, um wegzurennen und nicht gefressen zu werden.